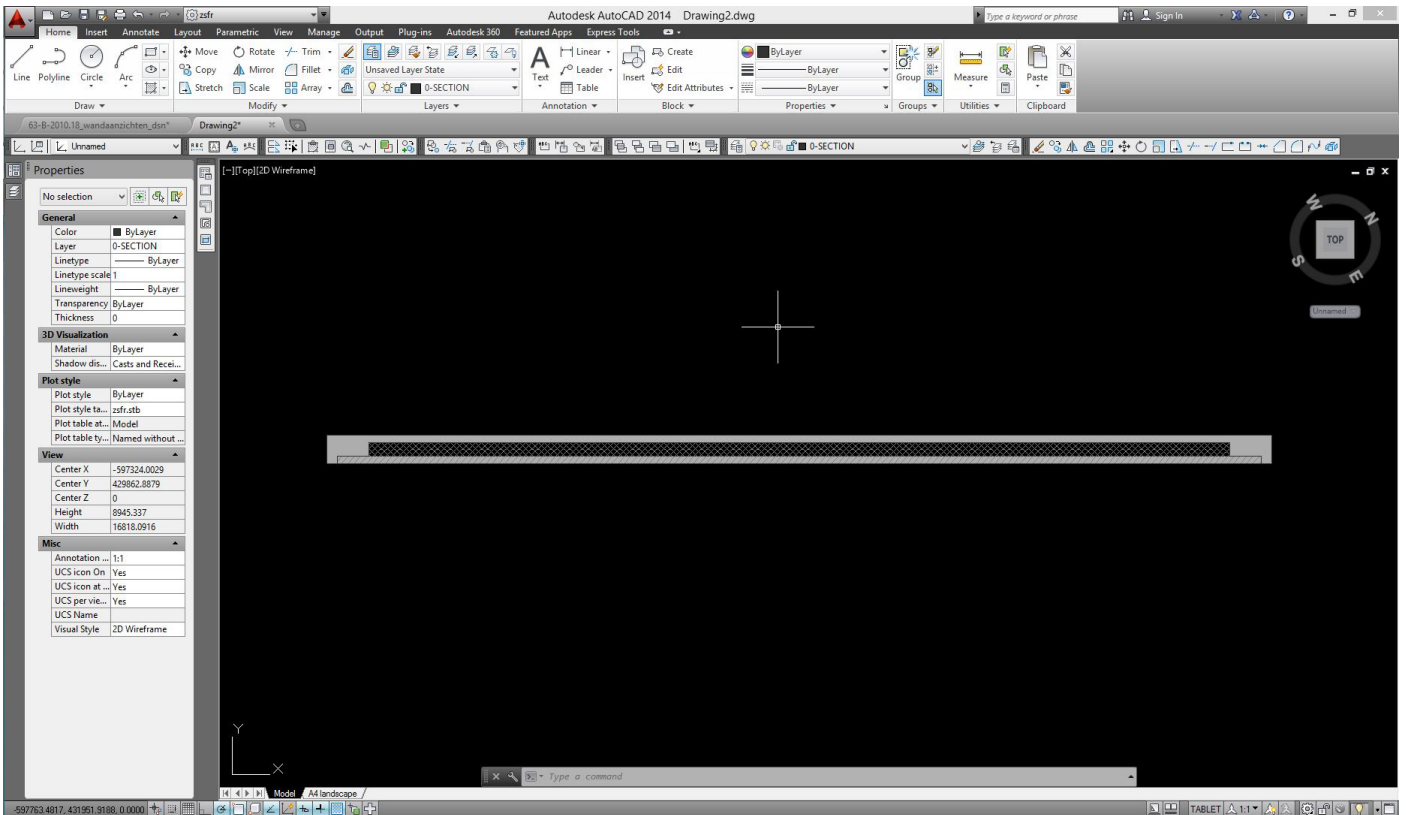
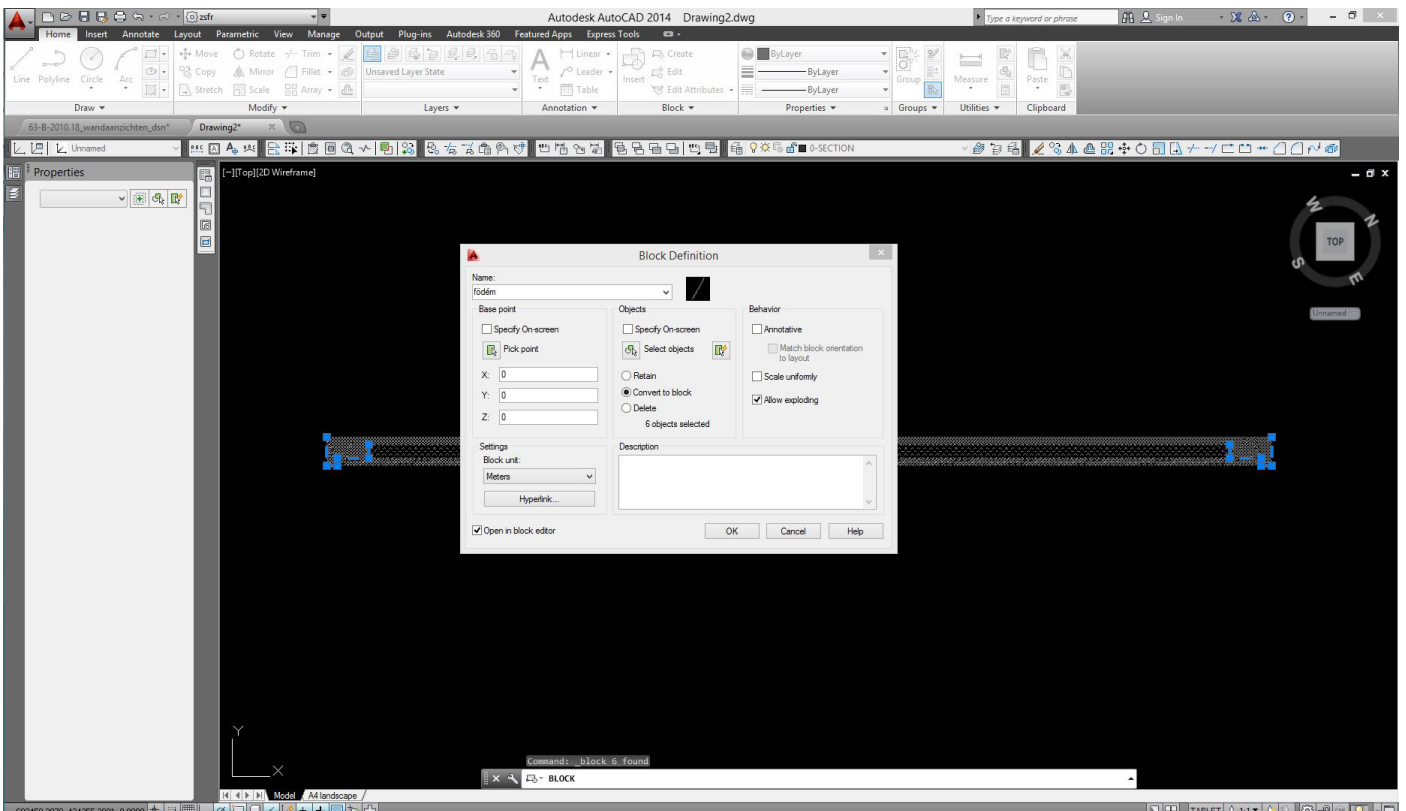


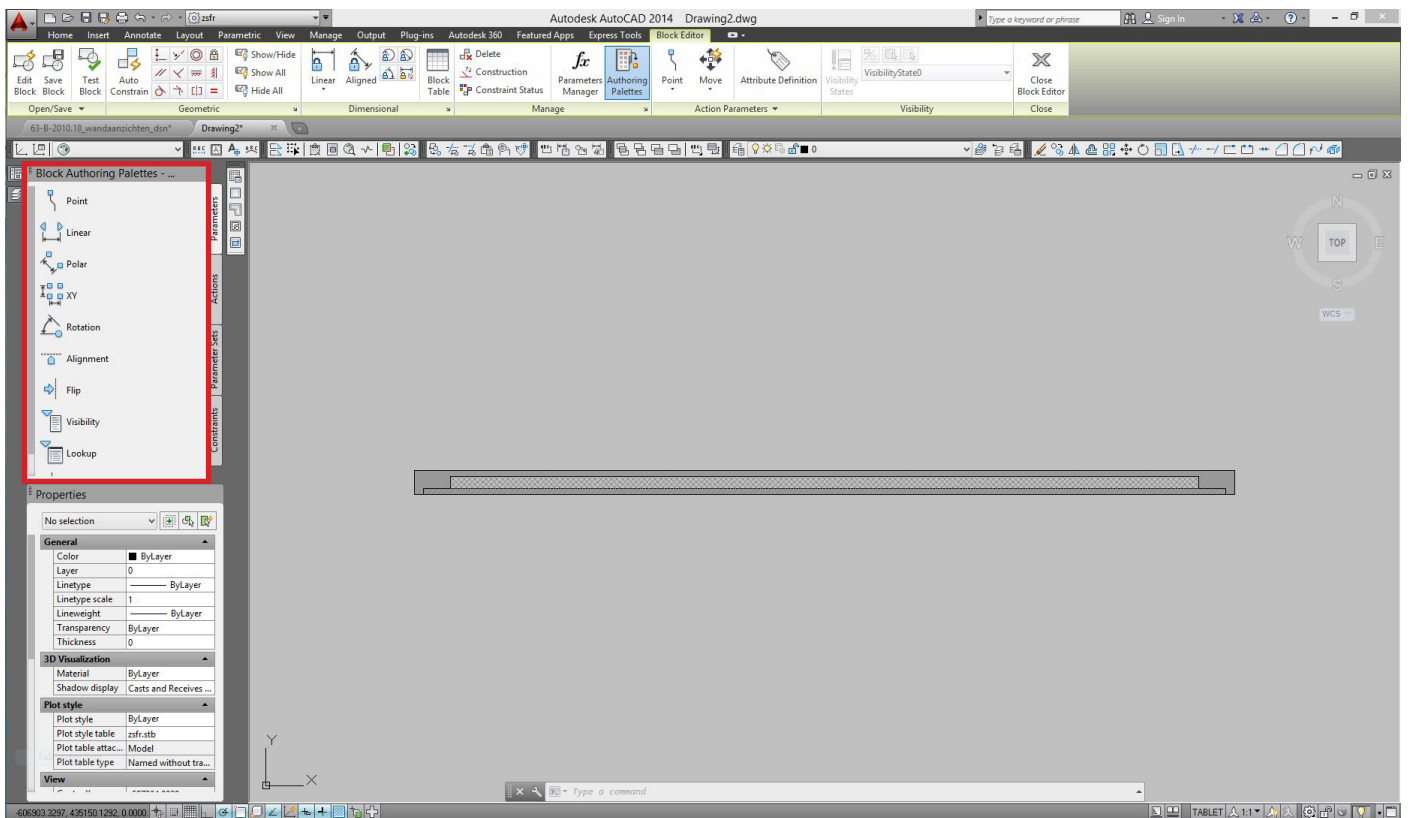
Dinamikus blokk készítése

Egy hosszanti irányban nyújtható födémet nagyon egyszerűen készíthetünk dinamikus blokkok segítségével.



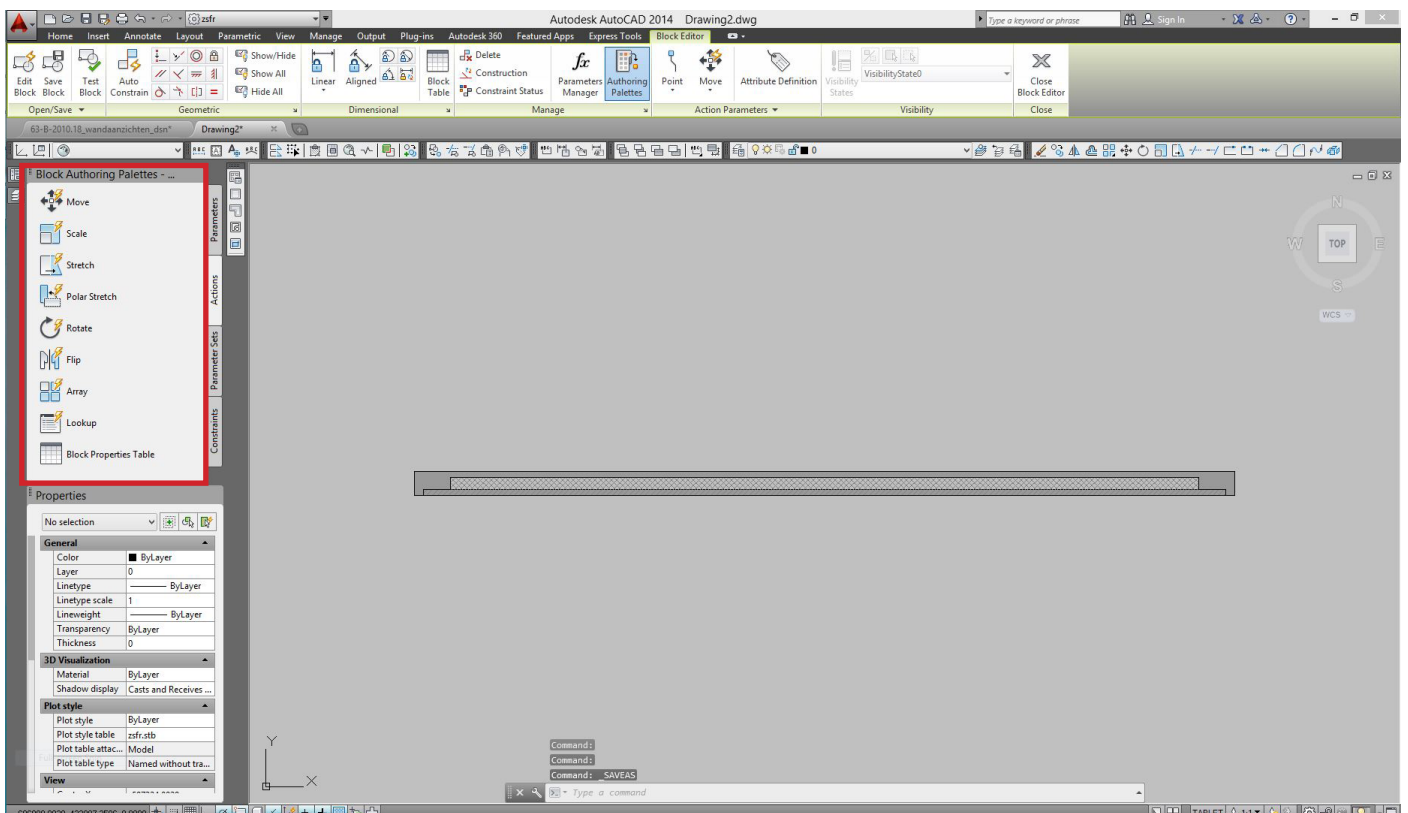
- 1. lépés:** Megrajzoljuk a nyújtani kívánt födémet. A rajz többféle elemet tartalmaz (zárt vonalláncok, kitöltések), amik különböző rétegeken vannak megrajzolva.
- 2. lépés:** Az elemet blokká alakítjuk, majd megnyitjuk a blokk szerkesztőben.





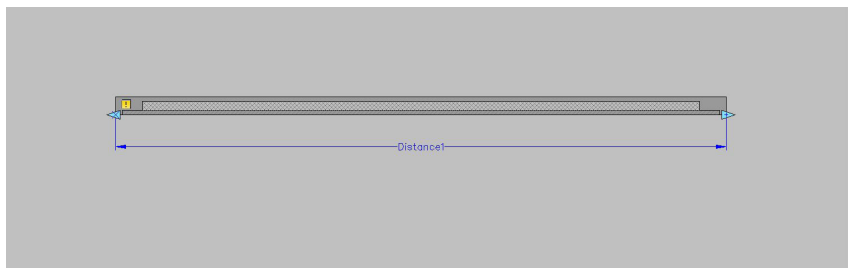
A "block editor" felületen két fontos menü csoport van. Én kiraktam külön palettára, de fent is elérhetőek az "Action Parameters" palettán.

A "Parameters" fülön találjuk azokat a tulajdonságokat (méretek, elemek távolsága, bezárt szög...), amikhez műveleteket (eltolás, nyújtás, átméretezés, kiosztás, tükrözés...) rendelhetünk az "Actions" fülről.



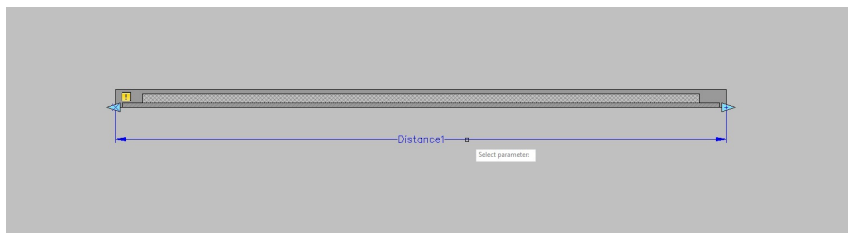
3. lépés:

A "Parameters" menüből kiválasztjuk a "Linear" parancsot, majd a földém két végére kattintva megjelöljük, hogy ez a tulajdonság, amin majd változtatni szeretnénk.



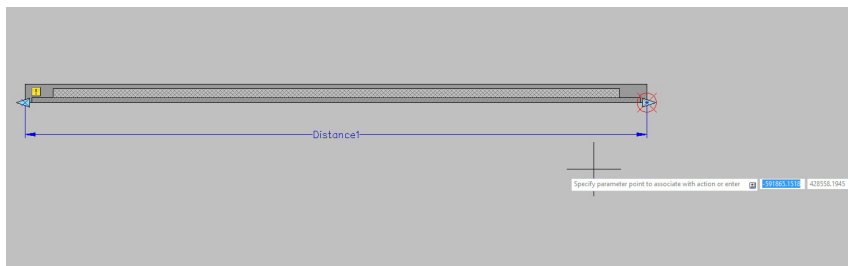
4. lépés:

Az "Actions" fülről kiválasztjuk a "Stretch" parancsot. Ekkor megkérdezi a program, hogy melyik paraméterünkhöz rendeljük a nyújtás parancsot, kijelöljük az előbb megadott paramétert.



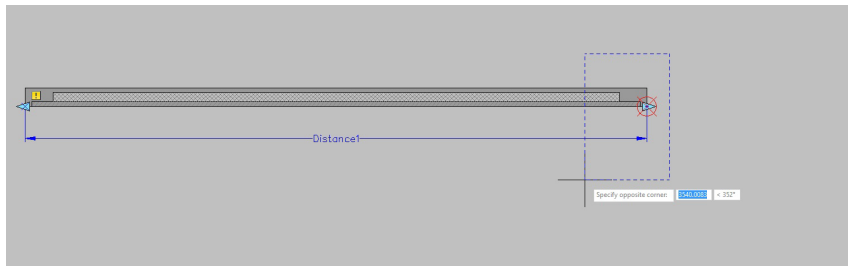
5. lépés:

Kijelöljük azt a pontot, ahova a kész blokkon a fogópontot szeretnénk létrehozni.



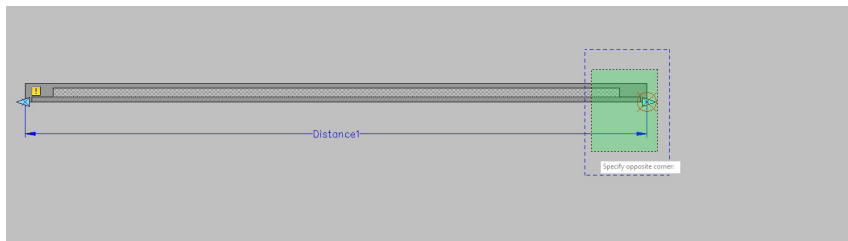
6. lépés:

Kijelöljük azt a sarkot, ami változatlan maradjon, akkor is ha nyújtjuk a rajzot. Ezt a fogóponthoz rajzoljuk, így ez a sarok fog együtt mozogni vele.



7. lépés:

Kijelöljük (jobbról balra) azokat az elemeket, amikre a nyújtást alkalmazni szeretnénk. Jelöljük ki minden pontot, amit el szeretnénk mozdítani.



8. lépés:

Minden beállítás kész, a paraméterünk mellett megjelent a "Stretch" parancs ikonja. Zárjuk be a blokkszerkesztőt! A kész blokkot a fogópont mozgásával nyújthatjuk.

